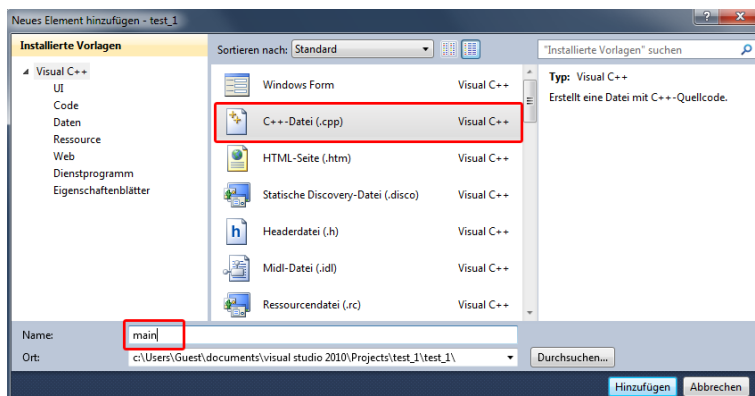
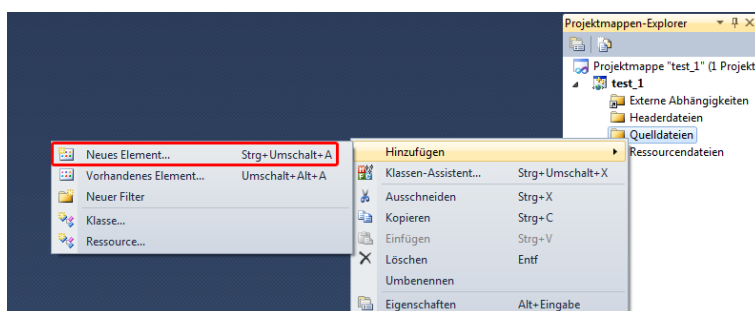
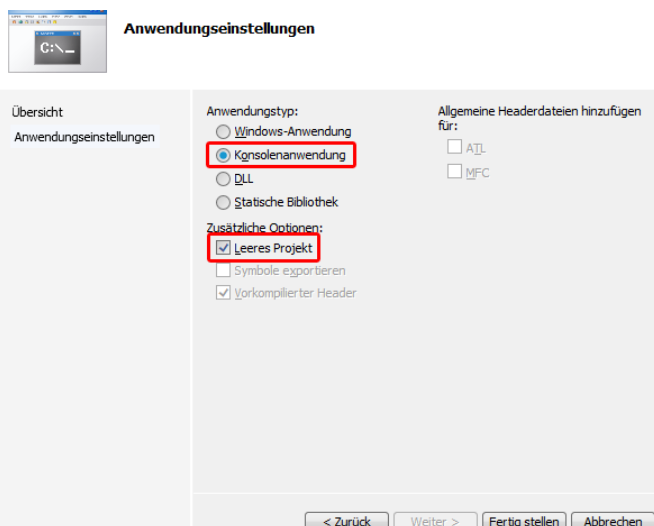
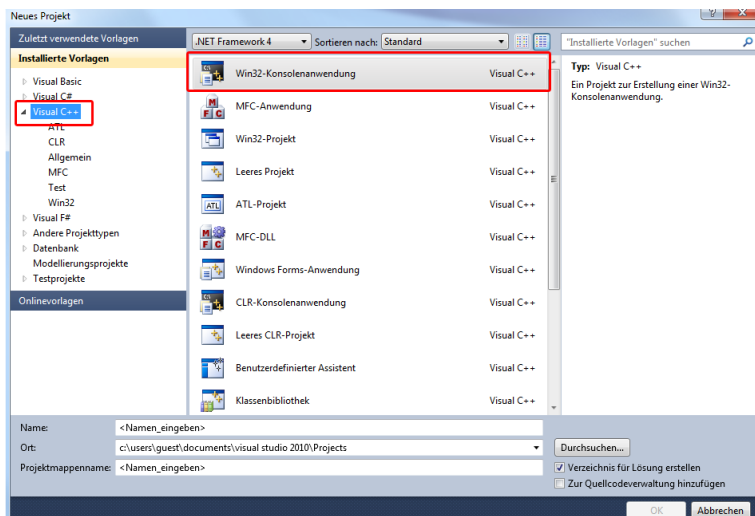


Anlegen von Projekten mit Visual Studio



Grundaufbau einer C++ Anwendung

```
#include <iostream> //Bibliothek, die Ein/Ausgabe koordiniert (cout/cin)
using namespace std; //Standard-Namensraum

int main() {
    cout << "Hello World!" << endl;
}
```

Ein wenig Theorie um C++

- C++ ist eine statisch typisierte Programmiersprache. Anders als bei JavaScript wird in C++ somit der Datentyp der Variable angegeben:
 - `int meineVariable;` // Nimmt ganzzahlige Werte auf
 - `float meineVariable;` // Fließkommazahlen
 - `char meineVariable;` // EIN Zeichen
 - `char meineVariable[10];` // Char-Array Platz für zehn Zeichen
 - `bool meineVariable;` // Wahr (true) oder falsch (false)
- C++ ist eine compilierte Programmiersprache – aus dem C++ Quelltext erstellt der Compiler eine ausführbare Binärdatei (*.exe).

Snippets

For-Schleife (führe etwas wiederholt aus):

```
for (int i = 0; i < 100; i++) {
    cout << i << endl;
}
```

Auswahlweisung mit if, else if, else

```
if (wert == 23) {
    cout << "Dreiundzwanzig";
} else if (wert == 15) {
    cout << "Fünfzehn";
} else {
    cout << "Anderer Wert";
}
```