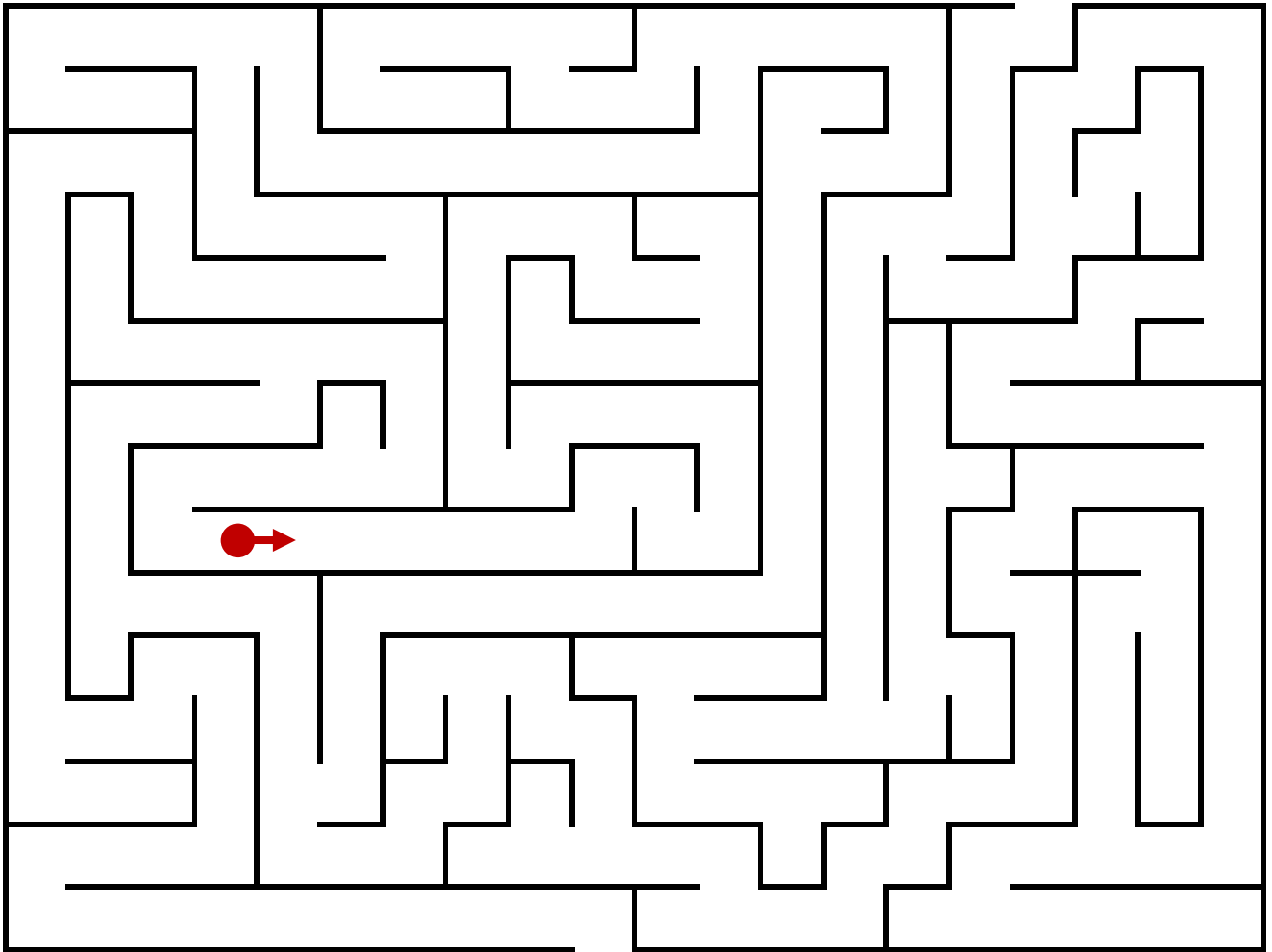




Entwurfsphase

Entwerfen Sie einen Algorithmus, der Sie aus jedem Labyrinth (mit Ausgang) führt



Stichwörter

Pledge-Algorithmus

Pseudocode

Assembler

Compiler / compilierte Sprache

Interpreter / interpretierte Sprache

Datentyp

Statische Typisierung

Dynamische Typisierung

Funktionale Programmierung

Objektorientierte Programmierung

Kapselung, Information Hiding, Geheimnisprinzip

Klasse

Klasseninstanz

C++: public vs. private

Vererbung

Java: Virtuelle Maschine

Test-driven Development

Refactoring

...Dokumentation